# **🚀 Document: Learning Strategy & Game Design for English Campaign Units**

## **🧠 Tổng quan**

Từ insight sau khi phỏng vấn user:

*“Khi học tiếng Anh, mỗi lần nói chuyện giống như một tình huống giao tiếp hoàn toàn khác – giống nói chuyện với người thật, không phải luyện syllabus cố định.”*

Chúng ta đưa ra **2 chiến lược** triển khai song song, đảm bảo vừa giữ được trải nghiệm học thật – tình huống thật, vừa phục vụ mục tiêu **test nhiều minigame** để tìm công thức hiệu quả.

## **🧩 Chiến lược 1: "Unit = A Long Campaign"**

### **🎯 Triết lý:**

* Mỗi **unit** không chỉ là tập hợp bài tập rời rạc → mà là **1 chiến dịch học giao tiếp theo bối cảnh cụ thể**.
* Mỗi **tình huống giao tiếp** là 1 lần người học nhập vai vào bối cảnh mới, với cảm giác *“chuyện này có thể xảy ra ngoài đời”*.

### **💡 Cấu trúc:**

* 1 Unit = 1 Context (Ex: "Pitch sản phẩm trong daily meeting")
* Gồm:  
  + Setup tình huống: giới thiệu bối cảnh, mục tiêu giao tiếp
  + Chunk: các câu/biểu đạt cần dùng trong tình huống đó
  + Onion roleplay: nhập vai giao tiếp nhiều lớp
  + Pty (presentation type): output cuối thể hiện năng lực

### **✅ Lợi ích:**

* Người học cảm thấy **học có mục đích**, dễ nhập tâm.
* Gần giống thực tế → tạo emotional memory → nhớ lâu.
* Cảm giác tiến bộ = xử lý được nhiều tình huống hơn.

## **🎮 Chiến lược 2: "1 Miếng = 1 Minigame (Không Trùng Lặp)"**

### **🎯 Triết lý:**

* Mỗi mảnh kiến thức (chunk / pty / onion) là **1 minigame riêng biệt**, không trùng nhau.
* Không gom nhiều nội dung vào 1 game → mỗi game học **1 thứ rõ ràng**.

### **💡 Áp dụng:**

* Nếu Unit có:  
  + 2 Chunk → 2 minigame học chunk, nhưng **khác thể loại** (vd: chọn câu đúng / sắp xếp hội thoại)
  + 2 Pty → 2 minigame luyện output khác nhau (vd: chọn best pitch / tự thu âm)
  + 1 Onion → 1 minigame roleplay (vd: chat bot hoặc voice game)

➡️ Tổng cộng: 5 minigame cho 1 unit → không game nào giống nhau.

### **✅ Lợi ích:**

* Người học **không chán**, luôn bất ngờ, cảm giác chơi game liên tục.
* Dễ test A/B game nào hiệu quả hơn → scale đúng loại sau này.
* Build hệ thống học **theo dạng modular**, có thể remix lại sau.